



Clan Rovers 141
"Los Caballeros del Sixto"



Clan Rover

Clan: *"Los Rovers son una hermandad al aire libre y de servicio, son excursionistas del campo y acampadores en el monte, capaces de ir de un lado a otro, pero igualmente capaces y listos para prestar servicio al prójimo. Constituyen la rama mayor del Movimiento Scout, jóvenes de más de diecisiete años. La hermandad Rover fue organizada en la Gran Bretaña y sus posesiones de ultramar. Ahora se ha extendido a casi todos los países del mundo. No es solamente una hermandad, sino que es una alegre hermandad con su camaradería de campamento, su uniforme, sus guaridas o lugares de reunión distribuidos por todo el mundo. Ya que es una hermandad de caminantes, vosotros podéis como miembros de ella, extender vuestros viajes a países extranjeros y ahí establecer amistad con Rovers de otras nacionalidades. Este aspecto de nuestro movimiento no es solamente interesante y educativo, sino que va encaminado a constituir un paso real hacia la consecución de la futura paz del mundo, al través de la mutua buena voluntad."*

De "Roverismo hacia el éxito" por Baden Powell.

Clan: *es una íntima unidad que es la que tiene un grupo de un trabajo en conjunto que es el que tiene **una tripulación o un equipo**, ya sea de un barco o de un avión o de los que practican deportes de los llamados "de equipo".*

Rovers: *¿Qué es un Rover?
La traducción literal de la palabra inglesa Rover es vagabundo, y en el sentido Scout es un vagabundo, pero no de esos que no saben a donde van por la vida sino de esos que buscan la felicidad y el éxito navegando a través del río de la vida tratando de sortear los escollos planteados en el grabado al principio de "Roverismo hacia el éxito".
Un Rover debe ser como los antiguos caballeros de la edad media, como San Jorge. Se recuerda a San Jorge, tradicionalmente, en su legendaria lucha contra un dragón que habitaba en un lago del que incesantemente salía y destruía todo lo que veía. Se le había logrado calmar ofreciéndole dos corderos para que los comiera, pero tuvieron que agregar víctimas humanas y, un día, la suerte señaló a la hija del Rey para ser comida por el Dragón, sin embargo Jorge, Caballero valiente, lucha contra el terrible animal y le da muerte con su lanza. El significado de la victoria de San Jorge sobre el dragón es su protección a los desamparados y su triunfo sobre la prepotencia y la injusticia.*

Nuestro lema "para servir" *el cual es un Servicio dedicado a la sociedad.*

Los Rover se caracterizan por tener una integración al grupo y a la sociedad, realizando diferentes viajes y proyectos de vida, los cuales los forman como personas útiles para nuestra sociedad, siendo así los monitores de las diferentes ramas preparando actividades para todo el grupo.

Oración:

*Dame Señor, un corazón vigilante,
que ningún pensamiento vano aleje de tí,
un corazón noble,
que ningún afecto indigno rebajo,
un corazón recto,
que ninguna maldad desvíe,
un corazón fuerte,
que ninguna pasión esclavice
y un corazón generoso
para Servir.*

Promesa:

*Por mi honor prometo hacer cuanto de mi dependa para:
Cumplir mis deberes para con Dios y la Patria
Ayudar al prójimo en toda circunstancia
Y cumplir fielmente la
Ley Scout.*

Estructura del Clan

El clan rover está dividido en 3 etapas, definitivas y distintas, las cuales están relacionadas íntimamente entre sí. A continuación mencionaremos dichas etapas dando una breve descripción de cada una de ellas.

Escudero Rover:

*Hay dos tipos de escuderos, **el que nunca fue scout** y **el que fue scout** y proviene de una unidad scout o de la comunidad de Caminantes. En ambos casos el Rover debe solicitar un padrino, que será la persona encargada de orientarlo en cada una de sus pruebas; el padrino puede ser cualquier dirigente del grupo o incluso de otro grupo, es recomendado que sea un rover con rango mínimo de Charreteras.-*

Además el Rover debe hacer una caminata con un mínimo de 30 km, de la cual se entregará un informe con croquis, lugares visitados, objetos extraños etc. Para los rover que no han sido scout pueden solicitar ayuda de su padrino.

Rover Scout**1) Rover en Adiestramiento:**

- Completar o revisar el adiestramiento en habilidades scout.
- Darle al joven una visión de lo que él puede, como ciudadano darle al mundo y viceversa.
- Darle una solidez, tanto moral como espiritual. con la cual el Rover Scout puede hacer en su vida particular el llevar el espíritu del escultismo a su comunidad adulta.

Adiestrar a los jóvenes para que sirvan en su comunidad, tanto dentro como fuera del movimiento.

2) Rover en Servicio:

Es cuando el rover que ha finalizado su adiestramiento, pasa a formar parte de la comunidad y ocupa posiciones responsables dentro del escultismo o de la sociedad.

Lo que pretende esta etapa es:

- Llevar el espíritu scout a la comunidad, ofreciendo adiestramiento y servicio en las diversas formas en que puede desplegarse cada individuo en particular.
- Poseer una fuente de contribución, a través de servicios dentro del movimiento, en la cual se forja el joven.

3) Rover piloto:

Son rovers en adiestramiento, electos pilotos por el clan, para la conducción de un determinado proyecto; sus funciones y cargo finalizan con el proyecto para el que han sido electos.

Equipos

Estos equipos de trabajo pueden ser utilizados para hacer tareas específicas, están dirigidos por un piloto de equipo. Se puede pertenecer a más de un equipo, un piloto también puede guiar más de un equipo.

La estructura del Clan está planeada para:

- Preparar al escudero para su investidura y asegurarse que posea cierto nivel de técnica scout.
- Proveer un programa de actividades para rovers scout que atiendan a un desarrollo progresivo de *mente, cuerpo y espíritu*.

San Jorge

SANTO PATRONO DE LOS ROVERS

En Escultismo para Muchachos, Baden-Powell se refirió a los Caballeros de la Mesa Redonda de la Leyenda del Rey Arturo y a San Jorge que era su Santo Patrono. Él es también el Santo Patrono de los Scout en todo el mundo. San Jorge es el típico ejemplo de lo que un Scout debe ser.

Cuando él enfrentaba una dificultad o un peligro, sin importar lo grande que pareciera, aun en la forma de un dragón, él no lo evitaba o le temía sino que lo enfrentaba con todo el poder que podía... Esto es exactamente lo que un Scout debe hacer cuando enfrenta una dificultad o un peligro sin importar que tan grande o terrible pueda ser. Él debe enfrentarlo con valor y confianza, usando toda su fortaleza para tratar de vencerlo, y la probabilidad es de que él tendrá éxito.



El 23 de Abril es el día de San Jorge, y en ese día, los Scouts se recuerdan a si mismos que deben cumplir con su Promesa y Ley Scout. No que un Scout la pueda olvidar, pero en el día de San Jorge, él dedica especialmente su voluntad a recordarla y cumplirla. Recuerda esto el próximo 23 de Abril.

San Jorge, su Historia y Leyenda.

Se cree que San Jorge vino de Cappadocia en el Asia Menor y vivió en tiempos del Emperador Romano Diocleciano, 245 a 313 d.C. y se convirtió en un oficial de caballería de alto rango en el ejército romano. Él se rehusó a cumplir las órdenes de Diocleciano de perseguir a los cristianos, por lo que en consecuencia sufrió tortura y la muerte él mismo.

San Jorge fue canonizado en el año de 494, el Papa Gelasius lo proclamó uno de esos cuyos nombres son venerados por los hombres pero cuyos actos son solo conocidos por Dios.

La leyenda de San Jorge, que es una alegoría que ilustra el triunfo del bien sobre el mal, nos cuenta como él cabalgó a la ciudad de Silene en lo que ahora es Libia, para encontrar a la gente aterrorizada por un dragón que era alimentado diariamente con uno de sus ciudadanos. La siguiente víctima iba a ser Cleolinda, hija del Rey, pero San Jorge montó su caballo y fue en busca del dragón al cual asesinó liberando así al pueblo de su opresor.



Así, ya sea en el contexto de la historia o de la leyenda, para Baden-Powell, San Jorge representa las cualidades de desinterés y coraje físico y moral que él vio como parte de los objetivos de formación del Escultismo.

Historia del Escultismo

Baden Powell

Fundador del Movimiento Scout

Robert Baden-Powell nació en Londres, Inglaterra, el 22 de febrero de 1857. Gran parte de su vida la dedicó a su brillante carrera en el Ejército Británico. Su extensa experiencia la realizó en lugares como Inglaterra, Afganistán, India, Sudáfrica, Rusia, Malta, entre otros sitios. Su actividad militar culmina con el grado de General y el prestigio de ser considerado un héroe por su gloriosa participación en la guerra contra los boers, en sudáfrica , en especial en el asedio a la ciudad de Mafeking.-

En 1,889 escribe un libro titulado "Guía para explorar" (Aids to scouting).

El sitio de Mafeking

Estalló la guerra, y durante 217 días, B-P sostuvo Mafeking, resistiendo el sitio contra fuerzas mucho más numerosas hasta que le llegaron refuerzos. En este periodo de tiempo se vió obligado a pedir y confiar servicios a los jóvenes de Mafeking y estos respondieron heroicamente hasta el punto de poner en peligro su vida.

Nace el Escultismo

En 1901 en Inglaterra se da cuenta que su libro "Guía para explorar" es utilizado como libro de lectura en las escuelas y lo que es más, los dirigentes de la Brigadas Juveniles Católicas, lo utilizan como medio e instrumento educativo de sus jóvenes.

Baden Powell descubre que puede ayudar a la juventud y estudia los sistemas educativos, desarrolló despacio y con sumo cuidado la idea de Escultismo. Deseaba estar seguro de que daría resultado. Así pues, en el verano de 1907 llevó con él a un grupo de veinte muchachos a la isla de Brownsea, en el Canal de la Mancha, al primer Campamento Scout que el mundo contempló. El campamento fue un gran éxito.

HISTORIA DEL ROMERISMO EN EL MUNDO

En 1914 son muchos los scout que ya no tienen edad para estar en las tropas y que, sin embargo, quieren seguir siendo scout. En enero de ese mismo año se funda en Londres la Sociedad amiga de los Scout con el objetivo de *mantener en contacto a los muchachos scout entre ellos y con el Movimiento Scout después de dejar la tropa y entrar de lleno en la lucha por la vida*. La Primera Guerra Mundial, que se inició en agosto de 1914, terminó con esta Sociedad pero no con la idea de hacer algo por *estos muchachos scout* mayores.

En septiembre de 1918, Baden-Powell publica un folleto llamado Reglamento de los Rovers, este folleto constituye el punto de partida de la sección Rover en el Movimiento Scout..-

El siguiente paso fue la publicación en Abril y Noviembre de 1920 de las *notas sobre el adiestramiento* de los Rovers. El cambio más importante de dichas Notas fue aumentar la edad mínima de los Rovers, de los 15 a los 17 años y medio.

El primer Comisionado de Rovers de la Oficina Central, fue el Coronel Ulick de Burgh quien había estado con el Movimiento desde el principio.-

La primera ocasión que tuvieron los Rovers y el Movimiento Scout en conjunto de presentarse ante el público, fue durante el Jamboree Mundial de Olimpia, en agosto de 1920. Los Rovers desempeñaron en este evento diferentes trabajos en la infraestructura y con tan buena voluntad que desde entonces, quedó establecida y reconocida firmemente esta nueva Rama.



B-P fundador de los Scout
Jefe Scout Mundial

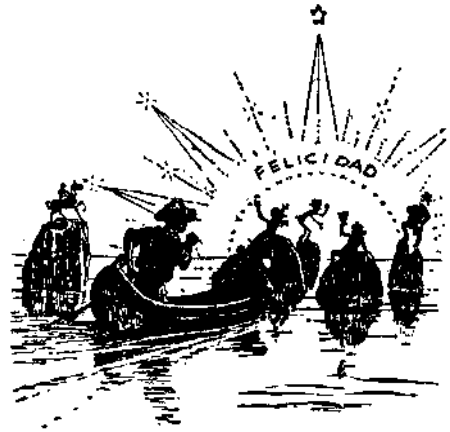
En noviembre de 1922, B-P publica su libro Roverismo hacia el éxito.

En 1924, se celebra el Jamboree imperial, donde se puso en práctica la investidura rover sugerida por B-P.-

En 1926 se efectuó en el Royal Albert Hall de Londres la primera reunión de Rovers en forma de Moot.

En agosto de 1931, en Kandersteg (Suiza), se celebra el **Primer Rover Moot Mundial**.

El segundo Rover Moot Mundial tuvo lugar en Ingaroo, Suecia, en 1935.



LOS SCOUT EN EL SALVADOR

Los scouts en El Salvador aparecieron antes de 1920, el General Julio Salinas director de la Escuela Politécnica General (actualmente la escuela militar de El Salvador), organizó y orientó bajo disciplina militar al primer grupo scout, que contaba con no menos de 200 miembros.

En los años 30 se juntaron en nuestra ciudad capital (San Salvador) dos grandes hombres que cambiaron el destino del movimiento scout en El Salvador. Ellos eran R. P. Alfonso Castiello y el Scout de primera clase Luis de Alarcón y Trigueros. El primero conocedor de nuestro fundador Baden Powell y diestro en la enseñanza y métodos de campo escuela de Gilwell Park. El segundo un scout de segunda clase que adquirió sus conocimientos en una tropa de California en los Estados Unidos. Estas dos personas vinieron a fundar lo que ahora conocemos como *La Asociación de Scouts de El Salvador*.

LOS ROVERS EN EL SALVADOR

En 1930 aparecen Los Adelantados, de breve existencia, no dejando huella.-

En 1945 aparecen los Adalid, con la misma suerte que los anteriores.-

En 1957 se forma un Clan piloto, con 80 muchachos dirigidos por la Asociación, con un programa dedicado únicamente a Aire Libre y Servicio, luego de ocho meses habían desaparecido.-

En los años de 1966 y 1967 aparecen varios clanes, que utilizan para su organización y adelanto el modelo inglés.-

En 1968 se nombra al primer Comisionado Nacional Rover,

En 1969 se publica en mimeógrafo un manual rover, siempre bajo el patrón inglés, cuyo contenido se basa en Servicio, técnica scout, expediciones, instructor y proyectos.-

En 1970 se celebra el primer encuentro rover, en Atecozoz.-

En 1971 se celebra en Campo Escuela San Ignacio, el primer Clásico Nacional Rover.-

En 1972 se lleva a cabo la primera Aventura Rover, en Asino.-

1976 Antonio Parada publica el Manual del Consejero de Clan y Plan de Adelanto Rover, como parte de su formación como dirigente rover.-

En 1977, se celebra el primer Parlamento Rover, en Ciudad Normal "Alberto Masferrer"

En 1978 se realiza la gran Aventura Rover "Colima-La Unión" en la que cambia la estructura del evento.-

En 1979 se aprueban las charreteras rojas para los dirigentes rover, que adquirirían cierto nivel de adiestramiento.-

En marzo de 1980 se lleva a cabo la primera reunión nacional de rovers investidos, a la que se le dio el nombre de RENACHA.-

El 30 de agosto de 1980 se entrega la primera Condecoración de B-P en El Salvador, quinta en Centro América a Francisco Linares.-

En 1981 se entrega la segunda Condecoración de B-P.-

En 1982 se celebra en El Salvador el VI Rover Moot Centroamericano y del Caribe; en este evento se entregan la tercera, cuarta y quinta Condecoración de B-P.-

Plan de adelanto

1. **ASPIRANTE**
 - Solicitud de ingreso al Clan.
 - Practicar una Religión.
 - Mayor de 17 y menor de 21
- 1.2. **TÉCNICA SCOUT**
 - Pionerismo. (tercera clase)
 - Campismo.
 - Historia del Escultismo.
- 1.3. **CAMINATA**
 - Realizar una caminata de 10 kms.
- 1.4. **SERVICIO A LA COMUNIDAD**
 - 10 Horas de Servicio Efectivo.



2. **ESCUADERO**

2.1. **CAMPISMO Y PIONERISMO**

- 2.1.1. Dos padrinos aprobados por el Consejo, uno sugerido por el Escudero y otro por el Consejo.
- 2.1.2. Leer y estudiar "Manual del Scout", "Escultismo para Muchachos", "Roverismo Hacia El Exito".
- 2.1.3. Campamento: Demuestra conocimientos mínimos de técnica scout.

2.2. **PROMESA Y LEY**

- 2.2.1. Realizar por escrito un análisis de su interpretación de La Promesa y La Ley Scout, con el enfoque de un plan de vida personal
- 2.2.2. Dar muestras de vivencia de la Promesa y la Ley, tanto en su casa, iglesia, comunidad y en el grupo.

2.3. **SERVICIO A LA COMUNIDAD**

- 2.3.1. Participar en la programación, ejecución y evaluación de al menos un proyecto hasta acumular un mínimo de 30 HORAS DE SERVICIO EFECTIVO

2.4. **CAMINATA**

Realizar una caminata de mínimo 30 Kms. Acampar al menos una noche, y preparando los alimentos suyos y de su Padrino.

2.5.0. **COMUNIDAD QUE ME RODEA**

- 2.5.1. Conocer radio de 15 Kms. del lugar de donde vive.
- 2.5.2. Visitar 5 ciudades del área vecina, preparando un informe donde relate aspectos como ambiente cultural y cívico, costumbres de vida, lugares de trabajo e históricos.

2.6. **VIGILIA**

A 30 Días antes de su Investidura y a propuesta de los Padrinos, con la aprobación del Clan y Consejero permanecer toda una noche en un auto análisis, sobre su vida y vivencia de la Promesa y la Ley.

- 2.7. Presentar su nombre tótem y una breve explicación de su significado, deberá elaborar su escudo, y banderín según las bases investigar sobre caballería y heráldica



3. ROVER INVESTIDO

3.1. RUTA PEREGRINAJE

Inicia con la meta COMUNIDAD QUE ME RODEA

3.1.2. SERVICIO A LA COMUNIDAD

3.1.2.1. Dos servicios programados, dirigidos y evaluados por si mismo. (60 Horas de Servicio Efectivo)



3.1.3.0. MI PAÍS

3.1.3.1. Conocer 8 cabeceras departamentales.

3.1.3.2. Visitar o conocer 8 lugares históricos.

3.1.3.3. Información general de ríos, lagos, volcanes, lugares de turismo, aeropuertos, etc.

3.1.3.4. Saber Himno Nacional, Historia del Escudo, Bandera Nacional.

3.1.3.5. Conocer hombres y mujeres salvadoreños más connotados.

3.1.4.0. AVENTURA

3.1.4.1. Participar en al menos 5 eventos Rover, ya sean Distritales, Provinciales, Nacionales o Internacionales.

3.1.4.2. Dos cruceros diurnos y nocturnos de invierno y verano, acompañado.

3.1.4.3. Dos salidas fuera del país en actividad Scout, con un propósito bien definido para su salida.

3.2. RUTA CAPACIDAD

3.2.1. CAPACIDAD

3.2.1.1. Dirigir 4 actividades tomando como base: Liderazgo Colección Servir.

3.2.1.2. Participar en 5 actividades con Muchachas.

3.2.1.3. Planear, organizar y dirigir una Fiesta de Clan, una Ceremonia de Investidura y una Reunión con Padres de Familia al aire libre.

3.2.1.4. Adiestrar a un Aspirante hasta su nivel de Escudero.

3.2.1.5. Servir como instructor de campismo y pionerismo a Escuderos en al menos 6 reuniones



3.2.2. SERVICIO

3.2.2.1. Dirigir Tropa o Manada por 6 meses.

3.2.2.2. Formar o reorganizar una sección.

3.2.2.3. Planificar el ingreso de un muchacho desde la Tropa.

3.2.2.4. Elaborar un anteproyecto de desarrollo comunal y coordinarlos posteriormente.

3.2.2.5. 120 Horas de Servicio.

3.2.3. LISTO

3.2.3.1. Estudio ecológico de una región o comunidad.

3.2.3.2. Aprender a conducir un automóvil y/o obtener su licencia. Tener conocimientos básicos de mecánica y mantenimiento del vehículo.

3.2.3.3. Participar en Curso Informativo o de Formación Elemental Scout o Rover.

3.2.3.4. Dictar charla sobre "Libro de la Selva", "Sistema de Patrullas" y "Roverismo hacia el Exito".

3.2.3.5. Dictar charla inspiracional sobre su vida en el Clan.



3.3 RUTA PROYECTO

3.3.1. CULTURA GENERAL

- 3.3.1.1. Práctica de un Deporte.
- 3.3.1.2. Saber jugar Ajedrez.
- 3.3.1.3. Saber cantar 10 canciones populares.
- 3.3.1.4. Conocer juegos y dinámicas para ambientar reuniones con jóvenes de su edad.
- 3.3.1.5. Declamar 5 poesías Salvadoreñas o Centroamericanas.
- 3.3.1.6. Tocar un instrumento musical.
- 3.3.1.7. Practicar y cumplir con los mandatos de su religión.
- 3.3.1.8. Conocer las Normas de Etiqueta.



3.3.2.0. VOCACIÓN

- 3.3.2.1. Visita a centro de trabajo al menos 5 lugares.
- 3.3.2.2. Realizar investigación sobre su vocación.
- 3.3.2.3. Programar visita de charlista relacionado con su vocación a una reunión de Clan.
- 3.3.2.4. Aprender a Arar.
- 3.3.2.5. Conocer la forma de crianza, cuidado y alimentación de caballos, bueyes, vacas, conejos, vacas, cerdos, conejos, perros etc.
- 3.3.2.6. Buenas calificaciones en sus estudios.

3.3.3.0. RECURSOS NATURALES

- 3.3.3.1. Tendrá que investigar y aplicar uno, cualquiera de los temas sugeridos a continuación: Parques Nacionales, Contaminación Ambiental, Sanidad, Minería, Fauna, Flora, Apicultura, Psicultura, Suelo y Sub-suelo, Bosques Modernos, Playas, Cuicultura, Energía Térmica, Calor Solar.

3.3.4.0. MI TRABAJO

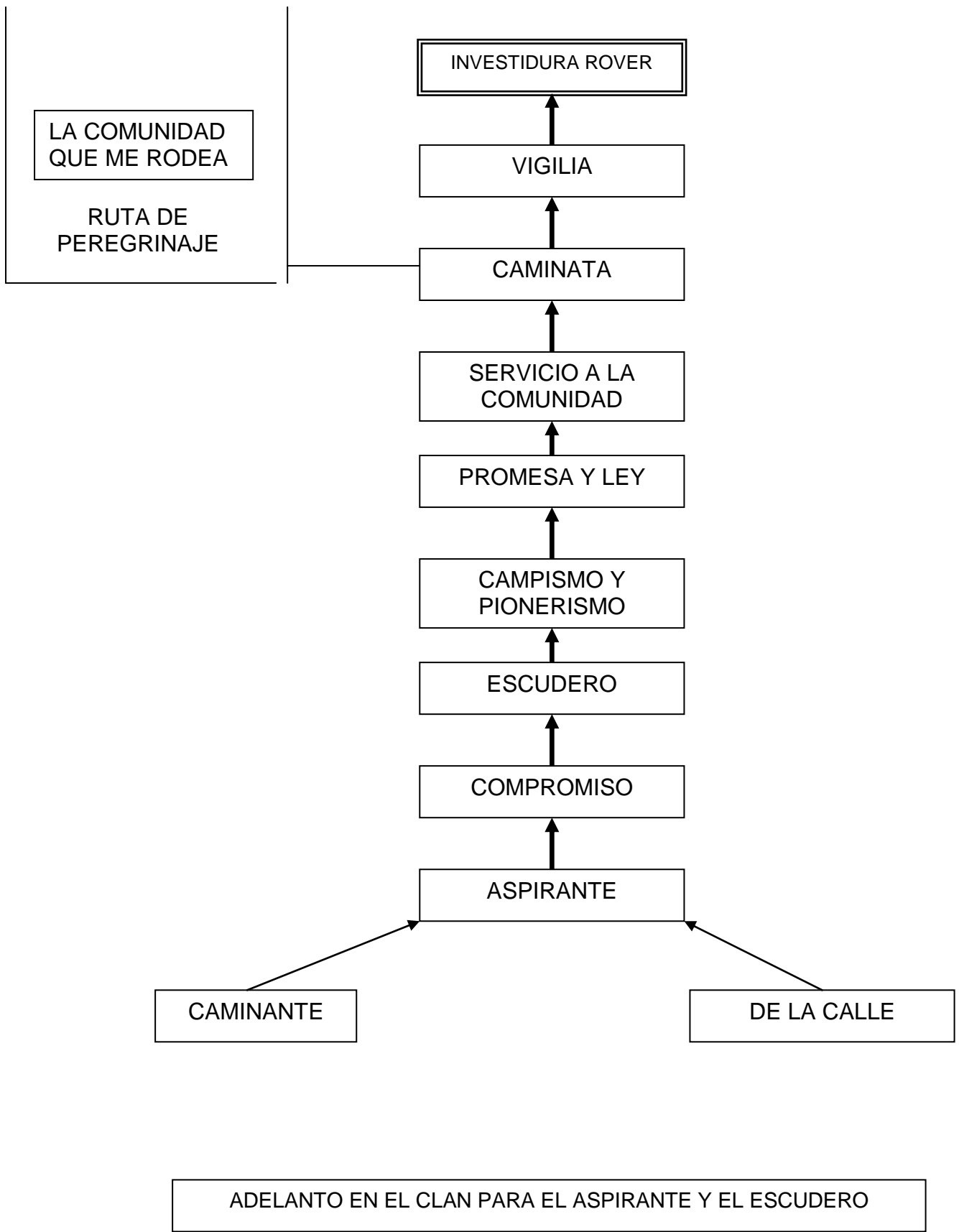
- 3.3.4.1. Documento tesis sobre le trabajo, profesión u oficio que ha escogido como vocación.
- 3.3.4.2. 150 Horas de Trabajo Efectivo.

-
4. **CIUDADANO**
Culminación de las cuatro rutas



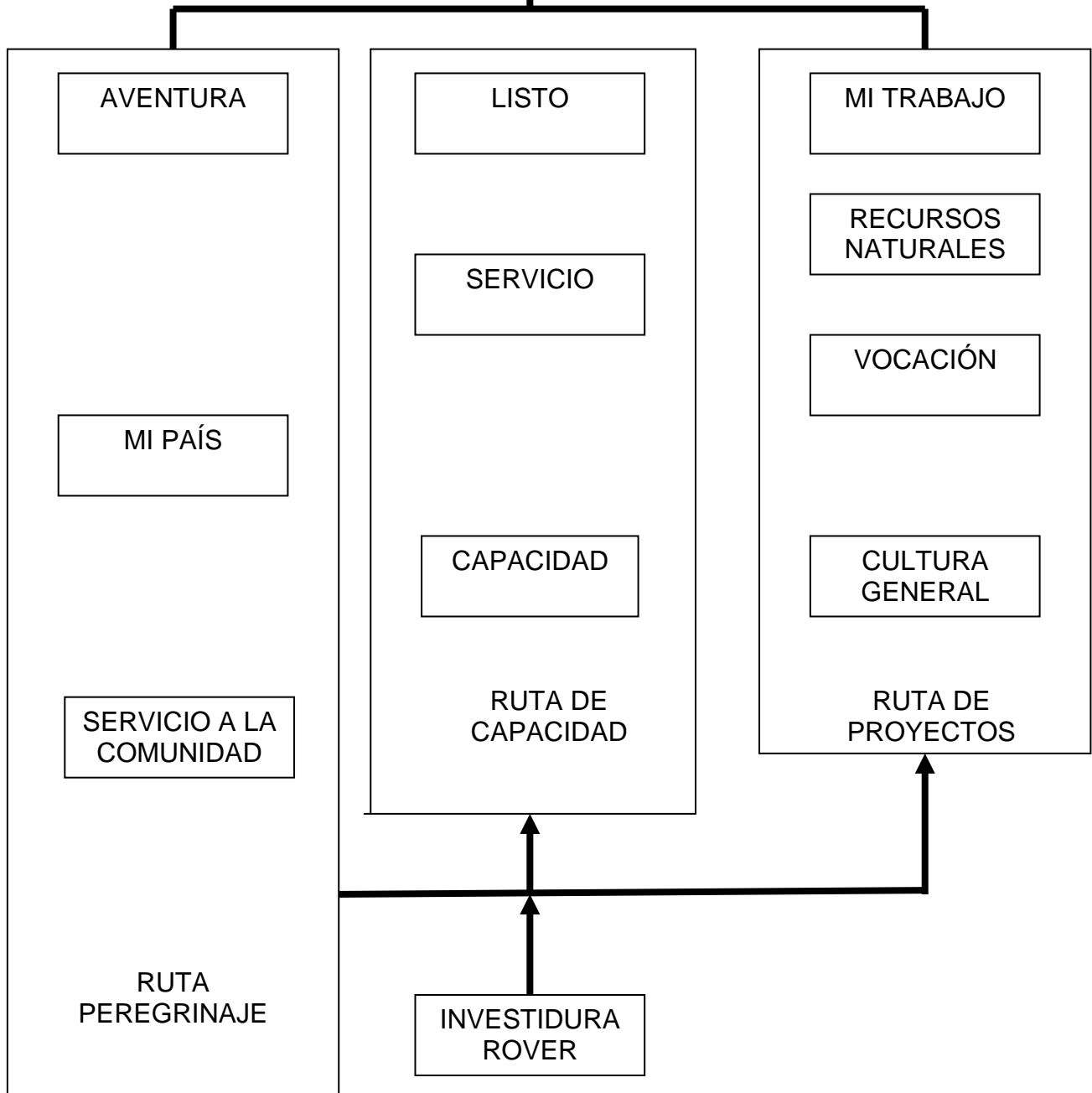
-
5. **ROVER B.P.**
Culminación de un Proyecto de Servicio presentado al Clan y ser testimonio de los valores del Movimiento Scout en su vida.





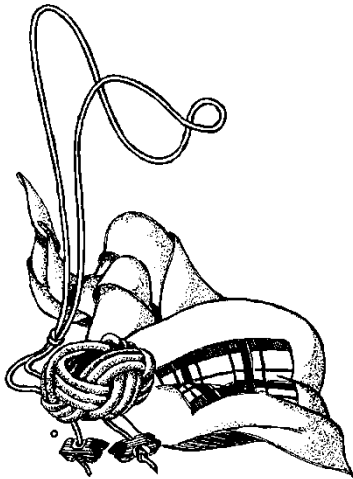


CIUDADANO



ADELANTO EN EL CLAN PARA EL ROVER SCOUT

Organización



Ahora es momento de que te sientes en vigila contigo mismo y planees, con la información proporcionada, tu **RUTA DE TRABAJO**, que no es más que la programación de las actividades, tanto de aprendizaje, de convivencia y esparcimiento para el logro de los objetivos trazados.

La elaboración de una ruta de trabajo implica analizar con detenimiento los objetivos que se plantean en la literatura básica, definir cómo se van a alcanzar (experiencias de aprendizaje), en qué tiempo y cuál será el método de evaluación que se aplicará.

La participación del Consejero es muy importante al elaborar tu ruta de trabajo, pues con su experiencia él te podrá orientar sobre la gran cantidad de opciones que tienes para cumplir con tu Plan de Adelanto.

“REMAD VUESTRA PROPIA CANOA”



Grupo scout #141 "Sixto Aurelio Gossis"
Caballero Halcón